

## โครงการสอน

รายวิชา การออกแบบกราฟิกเพื่องานอาชีพ รหัสวิชา ว30286

ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 5 จำนวน 1 หน่วยกิต จำนวน 40 คาบ

สัปดาห์	คาบที่	หน่วยการเรียนรู้/เนื้อหา	ผลการเรียนรู้
1	1-2	<b>หน่วยการเรียนรู้ที่ 1</b> รู้จักและการใช้โปรแกรม ออกแบบกราฟิกด้วย Illustrator CS6 เบื้องต้น 1.1 ปฐมนิเทศ 1.2 แนะนำโปรแกรม Illustrator CS6 เบื้องต้น 1.3 ส่วนประกอบของ Illustrator CS6 1.4 ชุดคำสั่ง Menu Bar	1. สามารถอธิบายหลักการทำงาน ส่วนประกอบของโปรแกรม Illustrator CS6 ได้
2	3-4		
3	5-6		
4	7-8		
5	9-10	<b>หน่วยการเรียนรู้ที่ 2</b> การใช้เครื่องมือ 2.1 รู้จักกล่องเครื่องมือ Toolbox 2.2 ชุดเครื่องมือเสริม Panel 2.3 รู้จัก Artboards 2.4 เริ่มต้นใช้โปรแกรม 2.5 ชุดเครื่องมือพื้นฐาน	2. สามารถใช้เครื่องมือต่างๆใน Toolbox และประยุกต์ใช้ในการสร้าง งานได้ 3. มีความรู้ความเข้าใจ และสามารถ ประยุกต์ใช้งานชุดเครื่องมือเสริม Panel ได้ 4. สามารถกำหนดขนาดและ คุณสมบัติของ Artboards ได้ 5. มีความรู้ความเข้าใจ และสามารถ ประยุกต์ใช้งานเครื่องมือในการสร้าง วัตถุ และข้อความได้
6	11-12		
7	13-14		
8	15-16		
9	17-18		
10	19-20	<b>สอบกลางภาค</b>	<b>ผลการเรียนรู้ข้อที่ 1, 2</b>
11	21-22	<b>หน่วยการเรียนรู้ที่ 3</b> การสร้างและออกแบบ 3.1 วาดรูปทรงเรขาคณิต 3.2 ชุดเครื่องมือสำหรับการสร้างข้อความ 3.3 ดราฟรูปร่างง่าย 3.4 วาดการ์ตูน 3.5 Brust line 3.6 การสร้างตัวอักษรเจลลี่	6. รู้และเข้าใจหลักการเลือกใช้สี และมีเทคนิคในการเลือกใช้เครื่องมือ ตกแต่งภาพ
12	23-24		
13	25-26		
14	27-28		
15	29-30		
16	31-32		

สัปดาห์	คาบที่	หน่วยการเรียนรู้/เนื้อหา	ผลการเรียนรู้
17	33-34	หน่วยการเรียนรู้ที่ 4 การสร้างสรรค์ผลงาน เพื่องานอาชีพ 4.1 การออกแบบชิ้นงานตามที่กำหนด 1 4.2 การออกแบบชิ้นงานตามที่กำหนด 2 4.3 นำเสนอชิ้นงาน	7. สามารถการประยุกต์ใช้ และเผยแพร่ งานกราฟิกได้
18	35-36		
19	37-38		
20	39-40	สอบปลายภาค	ผลการเรียนรู้ข้อที่ 3, 4

### กระบวนการเรียนการสอน/วิธีสอน

จัดการเรียนการสอนโดยเน้นผู้เรียนเป็นสำคัญด้วยวิธีการจัดการเรียนรู้ที่หลากหลาย

1. กระบวนการฝึกปฏิบัติ
2. การพัฒนาทักษะ / กระบวนการแก้ปัญหา
3. กระบวนการสืบค้น (Inquiry Process)
4. การสอนแบบถามตอบ
5. การเรียนรู้แบบบูรณาการ

### การวัดและประเมินผล

วิธีการเก็บคะแนน ก่อนกลางภาค : กลางภาค : หลังกลางภาค : ปลายภาค = 30 : 20 : 30 : 20 โดยแบ่งดังนี้

มฐ. / ตัวชี้วัด / ผลการเรียนรู้	ก่อนกลางภาค (คะแนน)	กลางภาค (คะแนน)	หลังกลางภาค (คะแนน)	ปลายภาค (คะแนน)
1. สามารถอธิบายหลักการทำงาน ส่วนประกอบ ของโปรแกรม Illustrator CS6 ได้	5	2		
2. สามารถใช้เครื่องมือต่างๆใน Toolbox และ ประยุกต์ใช้ในการสร้างงานได้	5	2		
3. มีความรู้ความเข้าใจ และสามารถ ประยุกต์ใช้งานชุดเครื่องมือเสริม Panel ได้	5	2		
4. สามารถกำหนดขนาดและคุณสมบัติของ Artboards ได้	5	4		
5. มีความรู้ความเข้าใจ และสามารถ ประยุกต์ใช้งานเครื่องมือในการสร้างวัตถุ และ ข้อความได้	10	10		
6. รู้และเข้าใจหลักการเลือกใช้สี และมีเทคนิค ในการเลือกใช้เครื่องมือตกแต่งภาพ			10	5
7. สามารถการประยุกต์ใช้ และเผยแพร่งาน กราฟิกได้			20	15
<b>รวม</b>	<b>30</b>	<b>20</b>	<b>30</b>	<b>20</b>

### งานที่มอบหมาย (ชิ้นงาน / ภาระงาน )

1. ใบงาน
2. การออกแบบและการสร้างชิ้นงาน

### สื่อ/แหล่งการเรียนรู้

1. ใบงาน
2. ตัวอย่างชิ้นงาน
3. แบบทดสอบ
4. แหล่งสืบค้นข้อมูลทางอินเทอร์เน็ต
5. [www.edu-ake.com](http://www.edu-ake.com)

### แหล่งข้อมูล Website

แหล่งเรียนรู้ออนไลน์ <https://www.edu-ake.com>